

Tavoitteet

YritysSampo –hankkeen tavoitteena oli luoda opiskelijoiden yrittäjyys- ja työelämävalmiuksia kehittävä uusi pedagoginen YritysSampo -toimintamalli sekä yrittäjämäisiä oppimisympäristöjä kolmelle koulutusalueelle

Toimenpiteet

- YritysSampo toimintamallin suunnittelu liiketaloudessa, [käsi- ja taideoteollisuus](#)- sekä puualalla
- Yhteisten aineiden joustavan mallin suunnittelu
- Tilojen muokkauksen suunnittelu tukemaan opiskelijan yrittäjyys- ja työelämävalmiuksia
- Opetussuunnitelmien läpikäynti ja muokkaus soveltumaan toimintamalliin
- Orientaatiojakson suunnittelu
- Projektimallin suunnittelu ja projektikokeilut
- Opettajien sitouttaminen ja alojen välisen yhteistyön suunnittelu viidessä työpajassa
- Markkinoinnin suunnittelu (värimaailma, logot, nettisivut, facebook-sivut)
- YritysSampo toimintamallin sekä yhteisten aineiden joustavan mallin pilottikokeilujen toteutus, ohjaus ja koordinointi
- [YritysSampo avajaisten suunnittelu ja toteutus](#)
- Kokemusten kerääminen

Tulokset

- [YritysSampo pedagoginen malli versio 1.0](#)
- [Työelämälähtöiset ja yrittäjämäiset oppimisympäristöt kolmelle koulutusalueelle.](#)
- YTO-soppa (yhteisten aineiden joustavat opinnot)
- [Sampon Yrittäjyyspolku](#) osaksi YritysSampoa ([osuuskunnat](#), [NY-yritykset](#))
- [Nettisivut](#)
- [Facebook-sivut](#) tiedottamiseen ja markkinointiin
- Skaalautuva malli, jota on laajennettu hankkeen jälkeen uusilla oppimisympäristöillä ja koulutusaloilla -> [YritysSampo 1.5](#) -> [YritysSampo 2.0](#), jossa mm. liikkuva oppimisympäristö [SampoMobiili](#)